

# HALLO LIEBE NEUSPIELERINNEN UND NEUSPIELER!

*Hier bekommt ihr kurz die wichtigsten Regeln zusammengefasst, die ihr als Ghul/Mensch wissen müsst und noch ein paar Tipps mit auf den Weg. Genauer findet ihr in unserem Regelwerk. Dieser Zettel soll nur einen unkomplizierten Start zum Reinschnuppern ermöglichen.*

- Bitte trage als Mensch/Ghul immer ein gut sichtbares rotes Knicklicht an deiner Kleidung, am besten in Herz-Gegend. Vampire erkennen dich am Geruch oder am Herzschlag.
  - Durch ein Blutband, also das regelmäßige (einmal im Monat) trinken von vampirischem Blut, wirst du an einen Vampir gebunden. Menschen, die so an einen Vampir gebunden sind, nennt man Ghule. Ghule altern nicht und können zB durch das Trinken von Vampirblut Wunden schneller ausheilen. Ist ein Ghul sehr lange an einen Vampir gebunden, kann er sogar besondere Fähigkeiten entwickeln.
  - Ein Ghul kann unter starken Entzugserscheinungen leiden, wenn er nicht regelmäßig das Blut seines Vampirs bekommt. Vampirblut ist wie eine Droge, jedoch löst es hier nicht dieselbe Gier nach Blut aus, welche die Vampire verspüren.
  - Der Biss eines Vampirs ist in der Regel nicht unangenehm und kann sogar sehr anregend sein.
  - Menschen und Ghule, die im Kampf verletzt werden, sind nach der ersten erhaltenen Wunde leicht verletzt, nach der zweiten schwer, die dritte ist tödlich und der Betroffene verstirbt nach wenigen Minuten, wenn ihm kein Vampirblut zur Heilung eingeflößt wird.
  - Als Mensch/Ghul bist du um einiges empfänglicher für Disziplinsanwendungen (geistige Beeinflussung, angezeigt durch zwei Finger an der Schläfe) und reagierst auch auf nicht als Disziplinsanwendung angezeigte Impulse sehr empfänglich. Grundsätzlich ist jeder Vampir stärker als du, sollte keine entsprechende Fähigkeit bei dir vorliegen.
- In der Regel sollen Ghul-Charaktere dazu dienen, für ein bis drei Abende in das Spiel hineinzuschauen. So kannst du feststellen, ob dir das Spiel gefällt und Inspiration für deinen ersten Vampir-Charakter sammeln. Trotzdem darf und soll der Ghul Charakter auch ein richtiger Charakter sein, der anspielbar ist und bereits am Spiel teilhat. Dazu kannst du dir mit dem Vampir-Spieler, mit dem du zum Spiel gehst etwas ausdenken. Wichtig ist, dass dabei dein Ghul-Charakter eine Aufgabe oder etwas Vergleichbares hat, damit du nicht nur „zuschaut“, sondern auch am Spiel teilhast. Nach etwa spätestens dem zweiten Spielabend wäre es toll, wenn du dich bei der SL meldest und einen Termin zum Charakter-bauen vereinbarst.
- Dass Ghule im Spiel geschaffen werden, soll eine Ausnahme sein. Daher nutze bitte die Zeit als Ghul-Charakter, um dir das Spiel genauer anzusehen und Ideen für einen späteren Vampir-Charakter zu sammeln. Worauf hast du Lust? Was gefällt dir besonders? Was inspiriert dich für deinen späteren Vampir-Charakter? Welcher Clan hat es dir besonders angetan? Worüber würdest du gerne mehr erfahren?
- Mach dir gerne Notizen nach dem Spiel und bring sie mit, wenn du dich mit der Spielleitung zum Bauen deines Charakters triffst.

VIEL SPAß BEIM SPIEL!  
DIE HAMBURGER SPIELLEITUNG

Bei Fragen und Terminvereinbarungen schreib uns gerne auf facebook:

- ➔ Jan Zürngeist
- ➔ Michael Bock
- ➔ Maike Enderlein

Oder schreibe eine Mail an...

[info@vampire-hamburg.de](mailto:info@vampire-hamburg.de)